

# PROGRAMMES DES CONCOURS PROFESSIONNELS

## CORPS D'ACCES : TECHNICIENS DE L'INFORMATIQUE « B1 »

### I. Architecture des ordinateurs

- Structure de l'information ;
- Système de numération ;
- Les circuits logiques ;
- Les mémoires ;
- Les unités d'entrées/sorties (Input/Output : I/O) ;
- Le processeur ;
- Systèmes de Gestion des bases de données ;
- Types de bases de données ;
- Structure des bases de données ;
- Analyse des bases de données.

### II. Réseaux informatiques

- Le modèle OSI ;
- Le modèle TCP/IP ;
- Le protocole ;
- Les adresses IP ;
- Le routage ;
- Les médias et le câblage ;
- Câblage des réseaux LAN et WAN.

### III. Système d'exploitation

- Logiciels d'exploitation ;
- Application des logiciels ;
- Evolution des SE ;
- Multiprogrammation ;
- Le routage ;
- Caractéristiques des SE ;
- Le noyau (kernel) ;
- Gestion des interruptions.

### IV. Algorithmique et Programmation

- Méthode Aladin ;
- Méthode Organigramme ;
- Fichiers et Structures des données ;
- Programmation en un langage évolué.